



ACADÉMIE DE CLERMONT-FERRAND

Liberté
Égalité
Fraternité

FICHE DE POSTE

Architecte en ingénierie logicielle

Corps : Ingénieur de Recherche

Branche d'activité professionnelle (BAP) : "E" Informatique, Statistique et Calcul Scientifique

Famille d'activité professionnelle : Ingénierie logicielle

Emploi type : Chef-fe de projet ou expert-e en Ingénierie logicielle (E1C43)

Nombre de poste(s) offert(s) : 1

Localisation du poste : RECTORAT de CLERMONT-FERRAND

Définition et principales caractéristiques de l'emploi type :

https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/fiche_emploi_type_referens_iii_itrf/?refine.referens_id=E1C43#top

Environnement et contexte de travail

La Direction des Systèmes d'Information du Rectorat de Clermont-Ferrand (DSI) est constituée de 82 informaticiens répartis en 4 divisions :

- 2 divisions chargées de mettre en œuvre et d'assurer le maintien en condition opérationnelle du système d'information académique, ainsi que l'exploitation des applications métiers
- 2 divisions sous pilotage fonctionnel de la Direction du Numérique pour l'Éducation du ministère :
 - o 1 équipe nationale services numériques orientée génie logiciel.
 - o 1 pôle national de compétences réseaux et un Centre de Responsabilité Technique (CRT)

Par application de la réforme territoriale de l'état, la DSI de l'académie de Clermont-Ferrand rejoint le service inter académique des systèmes d'information de la région académique Auvergne-Rhône-Alpes.

Le poste est à pourvoir au sein de l'équipe nationale services numériques du Rectorat de Clermont-Ferrand qui prend charge 3 missions. Le développement d'une douzaine d'applications principalement orientées sur la gestion des bourses et des éléments financiers des élèves, des heures supplémentaires, des attestations de diplômes. La qualification de la quasi-totalité des applications de gestion de la scolarité du second degré, soit plus d'une trentaine d'application. La diffusion qui regroupe les activités de communication, assistance et documentation de 2 applications nationales.

En lien avec les autres équipes du ministère localisées à Paris et dans d'autres académies, le candidat intégrera une équipe de 45 personnes dont 17 pour les activités de développement. Il aura en charge des missions de chef de projet, d'expert en architecture et de développement.

Description du poste

Expert en architecture logicielle, le titulaire interviendra dans l'ensemble des projets comme conseiller des chefs de projet et des développeurs. Il sera l'architecte référent de l'équipe vis-à-vis des autres équipes nationales et du ministère. Il pourra animer des groupes de travail sur les technologies de développement. Expert en ingénierie logicielle, le titulaire du poste aura en charge la gestion de projet, le développement et l'exploitation d'une application de redressement d'adresses postales. Sous forme d'API, celles-ci sont mises à disposition des autres applications nationales.

Développeur Java EE confirmé, il pourra contribuer ou aider au développement et la maintenance de plusieurs applications nationales.

Il assurera la coordination de la cellule de développement.

Détail des missions du poste

- Assurer le rôle d'architecte et d'expert technique pour les projets développés par l'équipe de Clermont-Ferrand :
 - Responsable des études structurantes d'architecture des projets
 - Rôle de conseil aux chefs de projet et au responsable d'équipe
 - Coordination technique
- Représenter l'équipe de Clermont-Ferrand aux réunions d'architecture du ministère (OTDA, CAU, COMIT, ...)
- Assurer la coordination de l'équipe de développement et des projets :
 - Planification du travail de la cellule à 3 mois (prévision) en lien avec les chefs de projet
 - Suivi opérationnel de l'activité de la cellule / reporting chefs de projet et Responsable équipes
 - Participation aux réunions de suivi de projet et STAFF + restitution à l'équipe.
- Concevoir et réaliser de nouvelles applications
- Faire évoluer et assurer la maintenance des applications existantes en liaison avec les chefs de projets délégués
- Évaluer la charge de travail et les coûts d'un développement logiciel
- Guider et encadrer le travail de prestataires le cas échéant

Connaissances techniques

- Méthodologie de conduite de projet
- Génie Logiciel
- Concepts et architectures du système d'information et de communication
- Protocoles de communication
- Framework
- Méthodes, outils, normes et procédures de la qualité
- Sécurité des systèmes d'information et de communication
- Java / J2EE, Javascript, Typescript, Angular, HTML / CSS, SQL, JPA
- Conception et implémentation d'API REST
- Connaissance RGS, RGAA
- Assurer une veille technologique

Connaissances organisationnelles

- Faire preuve de rigueur et d'organisation dans le travail
- Savoir animer une réunion
- Être force de proposition, imaginatif et dynamique
- Posséder d'excellentes qualités relationnelles
- Savoir travailler en équipe
- Savoir analyser et remonter les informations
- Savoir rédiger (rapports, documents techniques)
- Connaître les principes et les bonnes pratiques de développement
- Maîtriser l'anglais technique

Contact

Xavier Berchebru, adjoint DSI, responsable de l'équipe nationale services numériques
tel. 04 73 99 32 51 – e-mail : xavier.berchebru@ac-clermont.fr

Régis Jacquelin, directeur des systèmes d'information
tel. 04 73 99 30 22 – e-mail : regis.jacquelin@ac-clermont.fr