

 <p>académie Clermont-Ferrand</p> <p>direction des services départementaux de l'éducation nationale Allier</p> 	<h1>REPERES D'APPRENTISSAGES</h1> <h2>De la Grande Section au CM2</h2>			Circonscription :		CHAMP D'APPRENTISSAGE
				Ecole :		
	<h2 style="background-color: #00AEEF; color: white; padding: 5px;">Du renvoi de balles à l'affrontement avec raquette</h2>			Nom et prénom :		Champ 1
				Date de naissance :		Champ 2
					Champ 3	
					Champ 4	

A compléter en classe de manière collective ou individuelle (case à cocher ou vocabulaire à replacer).

Mon comportement	J'installe, je range le matériel : poteaux, filet, seau de balles, etc.			Je connais et je respecte les règles.			Je respecte l'espace de rencontre.			J'accepte les décisions de l'arbitre.			J'arbitre des rencontres.		
	N1	N2	N3	N1	N2	N3	N1	N2	N3	N1	N2	N3	N1	N2	N3
Validation															

Mes connaissances							
	

Vocabulaire à replacer

Service tennis – service badminton – service tennis de table –
badminton raquette et volant – coup droit tennis de table – revers tennis – coup droit tennis

Mes capacités motrices

Niveau 1	EN SITUATION DE COOPERATION, REAGIR AU PARTENAIRE. RENOYER LA BALLE A SON PARTENAIRE, FAIRE DURER L'ECHANGE LE PLUS LONGTEMPS POSSIBLE.				
Je suis capable de ...	Envoyer la balle (ou le volant) dans le terrain adverse par-dessus un filet.	Rattraper à la main la balle (ou le volant) envoyée par mon partenaire.	Envoyer la balle à différentes hauteurs.	Envoyer la balle (ou le volant) avec précision : loin, court, à droite, à gauche.	Renvoyer après rebond (sauf badminton) la balle à mon partenaire qui la rattrape.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Niveau 2	EN JEU RAPIDE, AGIR SUR L'ADVERSAIRE. REALISER DES COUPS VARIES, IMPOSER A SON ADVERSAIRE DES BALLEES COURTES, LONGUES, A GAUCHE, A DROITE.				
Je suis capable de ...	Engager dans une zone choisie.	Renvoyer en coup droit, en revers, la balle (ou le volant) lancée à la main par un camarade.	Renvoyer alternativement à gauche ou à droite.	Renvoyer alternativement court puis long.	Me déplacer pour m'adapter à tous les coups : longs, courts, à droite, à gauche.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Niveau 3	EN SITUATION DE JEU REEL, RISPOSTER A L'ADVERSAIRE. REAGIR AUX BALLEES DE L'ADVERSAIRE ET, EN RETOUR, LUI POSER DES PROBLEMES.				
Je suis capable de ...	En situation d'échange, modifier les trajectoires.	Défendre en renvoyant toutes les balles (ou les volants) vers le milieu du terrain adverse.	Renvoyer à droite ou à gauche, là où l'adversaire ne se trouve pas.	Renvoyer long si l'adversaire est avancé, court s'il est reculé.	Attaquer : monter au filet (tennis), faire des frappes hautes (badminton), smasher (tennis de table).
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>