

ÉLÉMENTS DE CORRIGÉ

Pour la correction, une attention particulière sera portée aux démarches engagées, aux tentatives pertinentes et aux résultats partiels.

MATHÉMATIQUES (20 points)

Exercice 1

Q	Éléments de corrigé		Compétence(s)	Aide au codage
1-1	Montant dépensé par personne (en €)	Effectif	APP	Coder "0" si 5 ou 6 ou 7 erreurs Coder "1" si 2, 3 ou 4 erreurs Coder "2" si 0 ou 1 erreur
	[0 ; 10[238		
	[10 ; 20[370		
	[20 ; 30[348		
	[30 ; 40[195		
	[40 ; 50[133		
	Total	1284		
1-2	= 22	-	REA	Coder "0" si Absence de réponse Coder "1" si montant moyen correct sans tenir compte de l'arrondi Coder "2" correct et arrondi -
1-3	Oui		VAL	Coder "0" si absence de réponse ou réponse incorrecte Coder "1" si réponse cohérente avec question 1-2 sans justification Coder "2" si réponse cohérente avec question 1-2 avec justification
1-4	Médiane		ANA	Coder "0" ou "2"
1-5	Me = 25		APP	Coder "0" si absence de réponse ou erreur d'indicateur Coder "1" si pas d'arrondi Coder "2" si 21
1-6	Le CA peut investir dans la publicité car les 2 conditions sont respectées.		COM	Coder "0" phrase incompréhensible Coder "2" sinon
			VAL	Coder "0" si aucune condition validée Coder "1" si une seule condition validée Coder "2" si 2 conditions validées

BEP

SESSION 2015

GRILLES D'ÉVALUATION DU SUJET

EG2 : Mathématiques

Durée : 1 h 00

Coefficient : 4

Page 1 sur 4

Exercice 2

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide au codage
2-1	Le modèle de fonction : $f(x)=0,00025x^2$	ANA	Coder "0" ou "2"
2-2	32 000	APP	Coder "0" si absence de réponse Coder "1" si trait de construction OU réponse écrite Coder "2" si trait de construction ET réponse écrite
2-3	32 000	COM	Coder "0" si absence de réponse
2-4	Image de 32 000	ANA	Coder "0" si absence de réponse ou réponse fausse Coder "1" si correct mais langage non mathématique Coder "2" si correct avec langage mathématique
2-5]100 000 ; 110 000[APP	Coder "0" si absence de réponse Coder "1" si trait de lecture OU réponse écrite Coder "2" si trait de lecture ET réponse écrite
2-6	Réponse Q° 2-5	COM	Coder "0" ou "2"
2-7	OUI	VAL	Coder "0" si absence de réponse ou réponse fausse Coder "1" si réponse correcte sans justification Coder "2" si réponse correcte avec justification

Exercice 3

Q	Éléments de corrigé	Compétence(s)	Aide au codage
3-1	AB = 1 BC = 0,6	REA	Coder "0" si absence de réponse Coder "1" si 1 valeur correct et/ou erreur d'unité Coder "2" sinon
3-2	ED = 23,25	REA	Coder "0" si absence de réponse Coder "1" si tentative de résolution Coder "2" si réponse avec ou sans calcul ; 23 acceptée
3-3	La tour mesure 23,25 m	COM	Coder "0" ou "2".

CODE DES COMPÉTENCES :

APP : s'approprier

ANA : analyser, raisonner

REA : réaliser

VAL : valider

COM : communiquer

BEP			
SESSION 2015		GRILLES D'ÉVALUATION DU SUJET	
EG2 : Mathématiques	Durée : 1 h 00	Coefficient : 4	Page 2 sur 4