

GRILLE D'ÉVALUATION EN MATHÉMATIQUES

Numéro du candidat :

② Évaluation

Compétences	Capacités à vérifier	Questions	Appréciation du niveau d'acquisition ¹			Aide à la traduction chiffrée par exercice		
			0	1	2	Ex1	Ex2	Ex3
S'approprier APP	<ul style="list-style-type: none"> Rechercher, extraire et organiser l'information. 	1.1				/0,5		
		2.1.1					/0,5	
Analyser – Raisonner ANA	<ul style="list-style-type: none"> Emettre une conjecture, une hypothèse. Proposer une méthode de résolution, un protocole expérimental. 	2.1.2					/0,5	
		3.1						/0,5
		3.3.1						
Réaliser REA	<ul style="list-style-type: none"> Choisir une méthode de résolution, un protocole expérimental. Exécuter une méthode de résolution, expérimenter, simuler. 	1.2				/0,5		
		1.3.2				/0,5		
		1.3.3				/0,5		
		2.1.4					/0,5	
		3.2.1						/0,5
3.2.2						/0,5		
3.3.2						/0,5		
Valider VAL	<ul style="list-style-type: none"> Contrôler la vraisemblance d'une conjecture, d'une hypothèse. Critiquer un résultat, argumenter. 	1.3.1				/0,5		
Communiquer COM	<ul style="list-style-type: none"> Rendre compte d'une démarche, d'un résultat à l'écrit. 	1.3.3				/0,5		
		1.4				/0,5		
		2.1.3					/0,5	
2.2					/1			
3.4							/1	
						/3,5	/3	/3,5

Note finale: / 10

¹ 0 : non conforme aux attendus 1 : partiellement conforme aux attendus 2 : conforme aux attendus.

GRILLE D'ÉVALUATION EN SCIENCES PHYSIQUES ET CHIMIQUES

Numéro du candidat :

② Évaluation

Compétences	Capacités à vérifier	Questions	Appréciation du niveau d'acquisition ²				
			0	1	2	Ex 4	Ex.5
S'approprier APP	<ul style="list-style-type: none"> Rechercher, extraire et organiser l'information. 	4.1.2					
		4.2.1				/1	
		5.1					/1
		5.2					/0.5
Analyser Raisonnement ANA	<ul style="list-style-type: none"> Émettre une conjecture, une hypothèse. Proposer une méthode de résolution, un protocole expérimental. 	4.1.1				/0,5	
		4.1.2				/0,5	
		4.1.4				/0,75	
		4.2.3				/0,25	
Réaliser REA	<ul style="list-style-type: none"> Choisir une méthode de résolution, un protocole expérimental. Exécuter une méthode de résolution, expérimenter, simuler. 	4.1.3				/0,5	
		4.2.3				/0,25	
		5.3.2					/0.25
							/0.25
Valider VAL	<ul style="list-style-type: none"> Contrôler la vraisemblance d'une conjecture, d'une hypothèse. Critiquer un résultat, argumenter. 	5.3.2				/0,25	
		4.1.3				/ 0,25	
		5.3.1					/1
Communiquer COM	<ul style="list-style-type: none"> Rendre compte d'une démarche, d'un résultat à l'écrit. 	4.2.2				/0,5	
		4.3				/0,5	
		5.3.3					/1
						/5	/5

Note finale: / 10

² 0 : non conforme aux attendus 1 : partiellement conforme aux attendus 2 : conforme aux attendus.