

Le présent document n'a pas pour but d'apprendre à manipuler le logiciel, simplement à se repérer et à savoir ce qu'il peut faire. Le logiciel possède par défaut un module d'accompagnement pour la prise en main.

## Que me permet de faire Google Sketchup ?

Google Sketchup est un modeleur volumique, c'est à dire qu'il vous permet de réaliser des objets en 3D. Au delà de simplement réaliser des volumes, il peut importer des objets déjà tout prêt que je peux inclure dans mon projet, réaliser une animation et l'exporter au format vidéo « .avi », exporter mon travail en image (2D) aux formats JPEG, BMP, TIFF, PNG où en 3D.

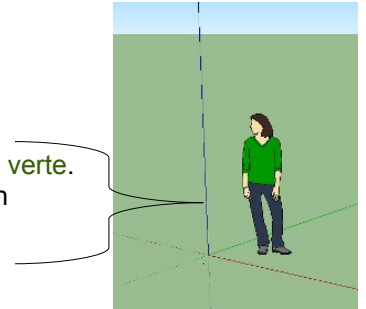
### 1ère étape : lancer le logiciel.

A l'ouverture cliquez sur commencer à utiliser Google Sketchup. Lors de la première mise en route vous devrez choisir l'unité de mesure, en France nous choisirons plus particulièrement le mètre.

### 2ème étape : se repérer.

#### ➤ a- dans l'espace.

Pour cela il existe 3 axes : **Hauteur** : ligne bleue, **Largeur** : ligne rouge, **Profondeur** : ligne verte. Ces trois axes représentés par des lignes deviennent des pointillés lorsque vous êtes en dessous du niveau du sol.



#### ➤ b- dans l'interface du logiciel.

Par défaut le logiciel possède une barre de menu (Fichier, Édition, Affichage...) ainsi qu'une barre d'outils.



Quelques outils :

## Incontournables



### Outil Effacer

Permet d'effacer une sélection. Vous pouvez par exemple adoucir une arête grâce à cet outils

Raccourci clavier : E



### Outil Colorier

Permet d'appliquer une couleur ou une matière à une sélection.

Vous pouvez afficher les couleurs et les textures disponibles en ouvrant la fenêtre présente dans le menu « fenêtre / matières »



### Outil Sélectionner

Permet de sélectionner un élément ou l'ensemble d'une forme.

Raccourci clavier : Barre d'espace

#### Note :

Lorsque une surface est sélectionnée elle devient bleutée avec des pointillés. Lorsque c'est juste une ligne qui est sélectionnée elle devient simplement bleue.

## Outils de dessin



### Outil Ligne

Permet de tracer des lignes ou des arêtes.

Raccourci clavier : L



### Main levée

Permet de dessiner des lignes irrégulières librement.



### Outil Cercle

Permet de dessiner des cercles.

Raccourci clavier : C



### Outil Rectangle

Permet de tracer des formes planes rectangulaires ou carrées.



### Outil Arc

Permet de tracer des arcs de cercle.

Raccourci clavier : A



### outils polygone

Permet de tracer des polygones

#### Note :

Les outils de dessin peuvent-être activés en cliquant dans le [menu dessiner](#)

## Outils de modifications



### Outil Pousser/Tirer

Permet de créer des volumes à partir d'une forme plane ou à l'inverse de soustraire du volume à une forme en 3D.

Pour utiliser l'outil, sélectionnez la surface à pousser ou à tirer.

Raccourci clavier : P



### Outil Faire pivoter

Permet de faire tourner un objet. Pour cela placer l'outil sur la forme (attention à choisir le bon axe). 1 clic détermine le centre de la rotation, le deuxième valide vos choix, vous pouvez faire tourner votre objet.



### Outil Déplacer

Permet de déplacer une sélection ou de l'étirer.

Raccourci clavier : M

### Plus d'outils



D'autres outils existent tels que le rapporteur ou l'outil d'axes, texte... Il sont disponibles en cliquant dans le [menu outils](#).

## Outils de construction



### Mètre

Permet de mesurer une distance et de créer des repères de guidage.

Pour l'utiliser, cliquez une première fois, un premier point s'affiche puis dérouler le mètre, la mesure s'affiche, cliquez une seconde fois pour arrêter votre mesure.



### Cotation

Permet l'affichage des côtes d'un objet.

Pour cela cliquez une première fois sur le point de départ de votre cotation. Allez jusqu'au second point et validez par un autre clic gauche.

### Plus d'outils



D'autres outils existent tels que le rapporteur ou l'outil d'axes, texte... Il sont disponible en cliquant dans le [menu outils](#).

## Outils de vue



### Outil Orbite

Permet de faire tourner la vue autour de l'objet (celui-ci reste donc à sa place).

Raccourci clavier : O



### Outil Panoramique

Permet de déplacer votre vue verticalement ou horizontalement.

### Plus d'outils



D'autres outils sont disponible tel le zoom, ou les vues standards... dans le [menu caméra](#)

## La base de tout objet : créer un volume.

Sélectionnez un outil de dessin pour créer une forme plane : exemple un rectangle. Dessinez la forme puis sélectionnez l'outil pousser/tirer. Attrapez la surface plane et soulevez la au volume désiré. Bravo, vous venez créer un volume.

## Et ensuite ?

De ce volume vous pouvez imaginer toutes les manipulations, étirer une arête avec l'outil « déplacer », sélectionner une texture transparente et l'appliquer sur l'une des faces, extruder une forme cylindrique (dessinez la forme et pousser la sélection.), plaquer une image, partager votre travail sur Google earth...

Vous pourriez aussi apprécier de savoir : **Importer des objets préfabriqués** : rendez-vous dans le menu « fenêtre/composants » ou montrer votre travail en créant une **animation vidéo** : placez votre vue comme vous le souhaitez, allez dans « fenêtre/scène ». Cliquez sur le « + » pour ajouter une nouvelle scène (donc une nouvelle vue). Lorsque vous voudrez exporter votre animation, cliquez sur « Fichier/exporter/animation ».

Cela ne représente évidemment pas toute les possibilités du logiciel, le meilleur moyen de les découvrir c'est de **manipuler**.

## Vous voulez en savoir plus ?

Internet regorge d'informations, vous pouvez aussi vous rendre simplement à l'adresse suivante :

<http://support.google.com/sketchup/?hl=fr>